



PETUNJUK TEKNIS FESTIVAL KEMAHASISWAAN TINGKAT NASIONAL

2022

INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI KUDUS

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kepada Allah Swt, karena dengan rahmat, hidayah dan inayah-Nya, petunjuk teknis kegiatan festival kemahasiswaan tingkat nasional tahun 2022 dapat diselesaikan.

Ikhtiar mencerdaskan anak bangsa yang dibarengi dengan penguatan karakter, moral dan akhlak terus menerus dilakukan. Dalam perspektif pendidikan tinggi, peningkatan akses dan mutu serta tata kelola menjadi sesuatu yang tak kalah penting. Bahkan menjadi muara dari seluruh aktivitas pendidikan.

Lahirnya mahasiswa yang cerdas, cakap, kreatif dan inovatif tidak hanya mengandalkan kurikulum yang diajarkan dibangku kuliah, tetapi harus dilakukan dengan berbagai pendekatan. Salah satunya dengan penyelenggaraan event-even kompetisi sebagai wadah berprestasi menurut bakat dan minat masing-masing.

Institut Agama Islam Negeri Kudus menyelenggarakan kompetisi mahasiswa dalam bidang ilmiah, seni dan olahraga, yang diberi festival kemahasiswaan tingkat nasional Institut Agama Islam Negeri Kudus Tahun 2022.

Festival Kemahasiswaan Tingkat nasional merupakan bentuk Semangat berkompetisi (*fastabiqul khairat*) yang berbasiskan solidaritas antar mahasiswa se-Indonesia menjadi sesuatu yang diharapkan. Pada gilirannya kepercayaan (*trush*) masyarakat kepada PTKI akan meningkat, dengan munculnya mahasiswa yang berprestasi. Selain itu ajang kompetisi Festival Kemahasiswaan Tingkat nasional Tahun 2022 diharapkan menjadi program strategis bagi pembinaan generasi muda dan sumber daya manusia yang kritis, kreatif, dan inovatif. Sehingga menjadi bekal mahasiswa dalam menghadapi kehidupan yang kompleks dan kompetitif. Petunjuk teknis festival kemahasiswaan tingkat nasional ini disusun sebagai pedoman bagi panitia penyelenggara, peserta dan serta siapa saja yang terlibat dalam proses ini. Semoga kegiatan ini dapat terlaksana dengan baik, berkualitas dan memenuhi harapan semua pihak.

a.n. Rektor,
Wakil Rektor III
Bidang Kemahasiswaan dan Kerjasama



Dr. H. Kisdiyanto, S.Ag., M.Pd.
NIP. 1977060820031210

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. LATAR BELAKANG	1
B. DASAR HUKUM	2
C. TUJUAN	2
1. TUJUAN UMUM	2
2. TUJUAN KHUSUS	3
D. WAKTU DAN TEMPAT	3
E. RUANG LINGKUP	3
1. BIDANG ILMIAH	3
A. CABANG LOMBA: BUSINESS PLAN	3
B. CABANG LOMBA : MATEMATIKA	8
C. CABANG LOMBA: DEBAT BAHASA ARAB (DBA).....	9
D. CABANG LOMBA: DEBAT BAHASA INGGRIS (DBI).....	11
E. CABANG LOMBA: CABANG LOMBA DEBAT HUKUM (DH)	14
F. CABANG LOMBA: STORY TELLING	17
G. CABANG LOMBA: ESSAY NASIONAL.....	18
2. BIDANG SENI	24
A. CABANG LOMBA: KALIGRAFI.....	24
B. CABANG LOMBA: POP SOLO ISLAMI.....	26
C. CABANG LOMBA: FILM PENDEK.....	27
D. CABANG LOMBA: DA'I-DA'IYAH	28
E. CABANG LOMBA: CIPTA LAGU ISLAMI.....	28
F. CABANG LOMBA: KONTEN KREATIF	32
G. CABANG LOMBA: MUSABAQOH TILAWATIL QURAN (MTQ).....	32
H. CABANG LOMBA: MUSABAQOH QIROATUL KUTUB (MQK)	33
I. CABANG LOMBA: STAND UP COMEDY	34
3. BIDANG OLAHRAGA	35
A. CABANG LOMBA: TENIS MEJA.....	35
B. CABANG LOMBA: MOBILE LEGEND	36
F. PERSYARATAN (DOKUMEN PENDAFTARAN)	38
G. PENGHARGAAN.....	38
H. PENUTUP.....	38

PENDAHULUAN

A. LATAR BELAKANG

Tujuan Pendidikan Tinggi sebagaimana diamanatkan dalam Undang-Undang Nomor 12 tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi adalah: *Pertama*, berkembangnya potensi mahasiswa agar menjadi manusia yang beriman dan bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan berakhlak mulia, sehat, berilmu, cakap, kreatif, mandiri, terampil, kompeten, dan berbudaya untuk kepentingan bangsa; *Kedua*, dihasilkannya lulusan yang menguasai cabang ilmu pengetahuan dan/atau teknologi untuk memenuhi kepentingan nasional dan peningkatan daya saing bangsa; *Ketiga*, dihasilkannya ilmu pengetahuan dan teknologi melalui penelitian yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora agar bermanfaat bagi kemajuan bangsa, serta kemajuan peradaban dan kesejahteraan umat manusia; dan *Keempat*, terwujudnya pengabdian kepada masyarakat berbasis penalaran dan karya penelitian yang bermanfaat dalam memajukan kesejahteraan umum dan mencerdaskan kehidupan bangsa.

Sementara fungsi pendidikan tinggi menurut UU Nomor 12 tahun 2012 adalah: (1). mengembangkan kemampuan dan membentuk watak serta peradaban bangsa yang bermartabat dalam rangka mencerdaskan kehidupan bangsa; (2). mengembangkan Sivitas Akademika yang inovatif, responsif, kreatif, terampil, berdaya saing, dan kooperatif melalui pelaksanaan Tridharma; dan (3). mengembangkan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi dengan memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora. Dengan hanya mengandalkan proses pembelajaran secara formal dengan target-target kurikulum tidaklah cukup, diperlukan Langkah-langkah strategis. Salah satunya dengan memaksimalkan pembinaan bakat minat dan kegemaran mahasiswa diberbagai bidang agama, sains dan riset serta karya-karya inovasi lainnya yang dibutuhkan dalam kehidupan. Berbagai lembaga pendidikan beradaptasi dengan kebiasaan baru dan mendorong semua elemen bangsa untuk tetap produktif dan berprestasi termasuk didalamnya para mahasiswa.

Institut Agama Islam Negeri Kudus terus melakukan upaya untuk mendorong apresiasi dan prestasi mahasiswa, melalui penyelenggaraan kompetisi. Selain untuk mengukur prestasi, ajang-ajang yang sifatnya kompetisi akan menumbuhkan daya saing, wadah apresiasi dan silaturahmi antara mahasiswa secara nasional. Sementara itu disadari, ajang kompetisi atau perlombaan untuk mengukur capaian pembelajaran bidang ilmu yang dikembangkan secara nasional dan internasional dianggap masih terbatas. Diperlukan dengan lebih massif lagi pagelaran ajang penggalian bakat, minat, keahlian serta intelektualitas mahasiswa. Karena akan membuka akses dan meningkatkan mutu mahasiswa dibidang keilmuan, bakat minat dan keahlian.

Dari dasar pemikiran tersebut, Institut Agama Islam Negeri Kudus memandang perlu menyelenggarakan Festival Kemahasiswaan Tingkat nasional kompetisi dalam bidang ilmiah, seni dan olahraga tahun 2022.

B. DASAR HUKUM

1. Undang-Undang Republik Indonesia nomor 20 tahun 2003 tentang sistem pendidikan nasional;
2. Undang-Undang Republik Indonesia nomor 12 tahun 2012 tentang pendidikan tinggi;
3. Peraturan Pemerintah nomor 4 tahun 2014 tentang penyelenggaraan pendidikan tinggi dan pengelolaan perguruan tinggi;
4. Peraturan Pemerintah nomor 46 tahun 2019 tentang pendidikan tinggi keagamaan;
5. Peraturan Presiden nomor 27 tahun 2018 tentang pendirian Institut Agama Islam Negeri Kudus;
6. Peraturan Menteri Keuangan nomor 119/PMK.02/2020 tentang standar biaya masukan tahun anggaran 2021;
7. Peraturan Menteri Agama Nomor 42 Tahun 2016 tentang Organisasi dan Tatakerja Kementerian Agama;
8. Peraturan Menteri Agama Nomor 33 Tahun 2018 tentang Organisasi dan Tatakerja Institut Agama Islam Negeri Kudus;
9. Peraturan Menteri Agama nomor 1 tahun 2019 tentang Statuta Institut Agama Islam Negeri Kudus;
10. Keputusan Direktur Jendral Pendidikan Islam Kementrian Agama RI Nomor : 4961 Tahun 2016 tentang Penetapan Pedoman Umum Organisasi Kemahasiswaan Pada Perguruan Tinggi Agama Islam;
11. Daftar Isian Pelaksanaan Anggaran (DIPA) Petikan Tahun Anggaran 2022 Nomor: SP DIPA-025.04.2.423636/2022 Tanggal 17 November 2021.

C. TUJUAN

1. Tujuan Umum

Festival Kemahasiswaan Tingkat nasional bertujuan untuk menyediakan ajang kompetisi dalam bidang ilmiah, seni dan olahraga bagi mahasiswa secara nasional. Kompetisi ini juga upaya terintegrasi untuk menumbuh kembangkan motivasi belajar, kreativitas, dan daya saing mahasiswa untuk berprestasi, semangat kompetisi yang sehat dan menjunjung tinggi nilai-nilai sportivitas.

2. Tujuan Khusus

Tujuan khusus Festival Kemahasiswaan Tingkat nasional adalah sebagai berikut :

- a. Meningkatkan memotivasi mahasiswa di bidang intelektual dan spiritual berdasarkan nilai keislaman yang diwujudkan dalam kemampuan analisis, nalar dan kemampuan menyelesaikan masalah;
- b. Memotivasi pengelola perguruan tinggi dan dosen untuk senantiasa memacu upaya-upaya peningkatan kompetensi mahasiswa di bidang ilmiah, seni dan olahraga;
- c. Meningkatkan semangat solidaritas dan cinta ilmu pengetahuan berbasis riset dan karya-karya inovatif mahasiswa.

D. WAKTU DAN TEMPAT

Festival Kemahasiswaan Tingkat nasional diselenggarakan bertempat di Institut Agama Islam Negeri Kudus Tahun 2022 diselenggarakan secara daring (dalam jaringan) dan luring (luar jaringan). Dengan jadwal pelaksanaan

- a. Pendaftaran dan Pengumpulan Dokumen : 10 s.d 20 November 2022
- b. Teknikal Meeting Untuk Semua Lomba : 22 November 2022
- c. Pelaksanaan Perlombaan : 22 s.d 25 November 2022
- d. Pengumuman Pemenang Lomba : 28 November 2022

E. RUANG LINGKUP

Bidang yang dilombakan dalam Ilmiah, Seni, dan Olahraga tingkat PTKI atau PTU se-Indonesia Tahun 2022 adalah sebagai berikut :

I. BIDANG ILMIAH

A. CABANG LOMBA: *BUSINESS PLAN*

a. Ketentuan Umum

1. Peserta lomba merupakan mahasiswa/i aktif D3/D4/S1 perguruan tinggi di seluruh Indonesia
2. Setiap perguruan tinggi dapat mengirimkan lebih dari satu peserta tanpa ada batas maksimal.
3. Peserta bersifat individual/perorangan dan telah mendaftar pada link:
https://bit.ly/PENDAFTARAN_FESTIVALKEMAHISWAANIINKUDUS2022
4. Setiap peserta hanya diperkenankan untuk mengirimkan 1 buah proposal.
5. Semua peserta wajib mengikuti setiap tahapan lomba.

b. Ketentuan Khusus

1. Tema lomba *business plan* adalah: “**Entrepreneurship di Era Revolusi Industri 4.0**”.
2. Peserta mempunyai visi dan keinginan berwirausaha yang dibuktikan dengan penyusunan proposal serta presentasi *business plan*.
3. Proposal *business plan* merupakan hasil karya orisinal peserta yang belum pernah dipublikasikan di media manapun dan belum diikuti sertakan dalam perlombaan lain (dinyatakan dalam lembar pernyataan orisinalitas karya bermaterai Rp10,000, ditanda tangani oleh peserta dan dilampirkan pada proposal).
4. Apabila terdapat pelanggaran pada ketentuan nomor 3, karya akan di diskualifikasi atau dibatalkan penghargaannya.
5. Panitia tidak bertanggung jawab apabila ada klaim dari pihak lain atas orisinalitas karya (plagiarisme).

c. Mekanisme Perlombaan

Tim juri akan menilai proposal *Business Plan* tahap yaitu :

1. Peserta mengirimkan proposal *business plan* sesuai tema ke Panitia dalam format *doc/word* dan *pdf* melalui google form: https://bit.ly/PENDAFTARAN_FESTIVALKEMAHSISWAANIINKUDUS2022 paling lambat **23 November 2022**.
2. Proposal akan diseleksi dan diambil sebanyak 5 terbaik untuk maju ke tahap grand final.
3. Kelima peserta/tim yang lolos wajib mengikuti Technical Meeting secara online tanggal **24 November 2022**
4. Peserta/tim yang lolos diminta untuk membuat slide presentasi yang akan dipresentasikan saat grand final secara online tanggal **25 November 2022**
5. Peserta/tim yang telah presentasi diharapkan tetap berada di room meeting hingga akhir acara.
6. Pengumuman pemenang akan disampaikan setelah penjurian di hari yang sama.
7. Proposal *business plan* yang telah diterima oleh Panitia akan dinilai oleh Dewan Juri dan penilaian dewan juri tidak bisa di ganggu gugat.

d. Ketentuan penulisan proposal *business plan*:

1. Petunjuk Penulisan

- a. Tema proposal "**Entrepreneurship di Era Revolusi Industri 4.0**".
- b. Peserta mencantumkan sumber tulisan dengan jelas.
- c. Karya tulis diketik pada ukuran kertas A4.
- d. Margin 4, 3, 4, 3 (kiri, kanan, atas, bawah) dalam centimeter.
- e. Ukuran huruf 12, dengan huruf Times New Roman spasi 1,5.
- f. Judul diketik menggunakan huruf kapital dan dicetak tebal.
- g. Halaman sampul sampai dengan daftar isi diberi nomor halaman dengan format angka: (i, ii, iii, dst) diletakan pada bottom center page.
- h. Halaman utama mulai dari pendahuluan sampai lampiran diberi nomor halaman dengan angka : (1,2,3, dst)
- i. Proposal Business Plan dibuat minimal 10 halaman sampai dengan 20 halaman (di luar cover, daftar isi, lampiran).

2. Format Proposal :

- a. Halaman Sampul
- b. Executive summary (Uraian singkat yang mencakup keseluruhan konsep / isi proposal maksimal 1 halaman)
- c. Daftar Isi

BAB 1. Pendahuluan

Pada bagian pendahuluan, proposal harus menjelaskan mengenai:

- 1) Latar belakang dan motivasi melakukan usaha.
- 2) Justifikasi pemilihan objek usaha.
- 3) Tujuan usaha yang hendak dicapai.

BAB 2. Analisis Produk

Produk dapat berupa barang atau jasa. Produk yang diusulkan hendaknya mengandung suatu inovasi sehingga memiliki keunggulan dibandingkan dengan produk/jasa yang sudah ada. Inovasi bisa dalam hal produk/jasa itu sendiri, proses penyampaiannya ke pelanggan atau proses produksinya. Pada bagian ini peserta menjelaskan:

- 1) Jenis dan nama produk, serta karakteristik produk.
- 2) Keunggulan produk dibanding produk lain yang ada di pasaran
- 3) Keterkaitan dengan produk lain termasuk dalam hal perolehan bahan baku.
- 4) Gambaran operasional produksi

BAB 3. Analisis Pasar

Pada bagian ini proposal harus memuat analisis potensi atau peluang terserapnya produk di pasar serta strategi yang akan digunakan atau diadopsi agar produk bisa bersaing dengan produk sejenis yang ada di pasar. Bagian ini harus memuat aspek pemasaran antara lain:

- 1) Segmentasi pasar, target pasar dan *positioning* produk/jasa
- 2) Pesaing dan peluang pasar
- 3) Target atau rencana penjualan selama satu tahun
- 4) Strategi pemasaran yang akan diterapkan

BAB 4. Analisis Keuangan

Berisi uraian anggaran biaya antara lain meliputi:

- 1) Rancangan anggaran biaya
- 2) Kebutuhan investasi
- 3) Kebutuhan modal kerja

BAB 5. Penutup

Lampiran

- Dokumentasi Produk
- Lembar Pernyataan Orisinalitas Karya
- Identitas Ketua dan Anggota

e. Penilaian

1) Indikator Penilaian Tahap Awal (Proposal)

No	Kriteria	Bobot (%)	Skor Nilai	(Bobot x Skor)
1.	Kreativitas :			
	Gagasan (unik dan bermanfaat)	25		
	Keunggulan Produk/Jasa	25		
2.	Peluang pasar dan strategi pemasaran	15		
3.	Potensi program :			
	Potensi perolehan profit	10		
	Potensi keberlanjutan usaha	10		
4.	Penyusunan anggaran Biaya:			
	Lengkap, rinci, wajar dan jelas Peruntukannya	10		
5.	Penulisan proposal:			
	Desain proposal menarik, proposal disusun secara sistematis, kesalahan penulisan minim	5		
Total		100		

Keterangan:

Skor: 1, 2, 3, 4, 5 (1 = Sangat kurang; 2 = Kurang; 3 = Cukup; 4 = Baik; 5 = Sangat baik) Nilai = Bobot x Skor .

2) Indikator Penilaian Tahap Akhir (Presentasi)

Kriteria Penilaian	Nilai Maksimum
Indikator dari materi dan waktu persentasi <ul style="list-style-type: none"> • Kemampuan Berkomunikasi • Kejelasan dan teknik persentasi • Manajemen waktu • Kelancaran persentasi dan kerja sama diantara anggota kelompok saat presentasi 	50

<p>Pertanyaan dan Jawaban</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kemampuan untuk mempertahankan rekomendasi menggunakan materi yang dipresentasikan. • Kreativitas dalam memberikan jawaban (termasuk jika menggunakan sesuatu di luar materi yang dipresentasikan). • Kerja sama kelompok dalam memberikan jawaban. • Etika dalam memberikan jawaban. 	<p>50</p>
<p>Total</p>	<p>100</p>

B. CABANG LOMBA : MATEMATIKA

a. Ketentuan Umum

1. Peserta dari PTKI atau PTU se-Indonesia.
2. Peserta bersifat individual/perorangan.
3. Peserta telah mendaftar melalui google form.
4. Setiap peserta akan mendapatkan soal yang berbeda dan wajib di kerjakan untuk mendapatkan nilai.
5. Soal akan di kirim oleh panita langsung ke no wa peserta.

b. Mekanisme Perlombaan

Perlombaan dilaksanakan dalam 2 (dua) tahap yaitu :

- a. Peserta mengirimkan jawaban dari soal yang di dapat ke kepada Panitia dalam format pdf melalui google form: https://bit.ly/PENDAFTARAN_FESTIVALKEMAHISWAANIINKUDUS2022.
- b. soal yang telah diterima oleh Panitia akan dinilai oleh dewan juri dan penilaian dewan juri tidak bisa di ganggu gugat.
- c. Juara 1, 2, 3 akan diumumkan (**28 November 2022**)

C. CABANG LOMBA: DEBAT BAHASA ARAB (DBA)

a. Ketentuan Umum

1. Peserta dari PTKI atau PTU se-Indonesia.
2. Lomba ini adalah kompetisi berbasis tim dengan masing-masing tim beranggotakan 1 (satu) atau 2 (dua) orang anggota (*debater*).
1. Debat disampaikan dalam Bahasa Arab dengan menggunakan nalar dan argumentasi yang logis, serta tidak mengandung unsur Suku, Agama, Ras, dan Antar-Golongan (SARA).
2. *Debater* tidak diperbolehkan mengutip dalil-dalil naqli yang bersumber dari Al-Qur'an dan atau Hadits.
3. *Debater* wajib mengikuti *Debate Seminar* yang diselenggarakan oleh panitia melalui zoom meeting.
4. Pelaksanaan debat bersifat daring menggunakan aplikasi Zoom.

Para peserta sangat disarankan untuk *Sign In* Zoom melalui komputer atau laptop, bukan melalui *smart phone*.

5. *Debater* diharapkan dapat melaksanakan debat dengan memanfaatkan ruang dan fasilitas yang tersedia di kampus masing-masing agar lebih kondusif dan mengantisipasi jaringan dan koneksi internet yang tidak stabil.
6. Tim harus sudah bersiap di room Zoom 10 menit sebelum jadwal pelaksanaan debat dimulai.

b. Waktu Perlombaan

1. *Debate Seminar* akan diselenggarakan bersamaan dengan penyelenggaraan *technical meeting* pukul **08.00 – 09.00 WIB**.
2. *Waktu*:
 - a. Babak Penyisihan dilaksanakan pada tanggal **22 November 2022**, pukul **09.00 WIB – 16.00 WIB**.
 - b. Babak Perempat Final, Semifinal dan Final dilaksanakan pada tanggal **23 November 2022**, pukul **09.00 WIB – 16.00 WIB**.

c. Format Perlombaan

1. Pelaksanaan debat mengadopsi sistem **Parlemen Britania (*British Parliamentary/BP*)** dengan keseluruhan dewan juri merupakan

undangan panitia penyelenggara (**tanpa N1**). Pada setiap sesi, terdapat 4 tim yang bertanding dan akan berperan sebagai *Opening Government* (OG), *Closing Government* (CG), *Opening Opposition* (OO), dan *Closing Opposition* (CO) **secara bergantian** demi mewujudkan keadilan (*fairness*).

2. Mosi yang akan diberikan adalah ***impromptu motion*** atau pemberitahuan mosi **secara mendadak** sesaat sebelum perlombaan debat dimulai. Mosi yang dipilih seputar isu pendidikan, sosial budaya, ekonomi, politik, kesehatan, lingkungan, dan sains/teknologi yang *Up to Date*.
3. Panitia akan memberikan waktu selama **15 menit** untuk penyusunan ***Case Building*** dan tidak ada waktu tambahan yang akan diberikan. Dokumen tertulis/cetak bisa digunakan selama *case building* ini, tetapi tidak berlaku ketika debat berlangsung.
4. Tahap perlombaan adalah sebagai berikut:
 - a. **Babak Penyisihan** (*preliminary round*). Panitia akan membagi tim-tim peserta ke dalam empat atau lima *chamber* (bergantung pada jumlah peserta yang terdaftar) yang terdiri dari empat tim. Dari babak penyisihan ini akan diambil 16 tim dengan nilai tertinggi untuk maju ke perempat final.
 - b. **Babak Perempat Final** (*Quarter final*). Babak ini menggunakan sistem gugur, artinya tim hanya melakukan sekali perdebatan. 16 tim yang berdebat akan dibagi dalam empat ruangan dan diambil 2 tim terbaik dari masing-masing ruangan untuk maju ke babak semifinal.
 - c. **Babak Semifinal** (*semifinal*). Babak ini akan mempertemukan 8 tim terbaik yang terbagi dalam dua ruangan dan 2 tim terbaik dari masing-masing ruangan akan maju ke babak grand final.
 - d. **Babak Final** (*grand final*). Babak ini merupakan babak puncak yang mempertemukan 4 tim terbaik untuk memilih **juara 1, 2, 3, dan 4 (harapan satu) serta *best speaker***.

d. Mekanisme Perlombaan

1. *Platform* yang digunakan dalam perlombaan debat secara daring adalah:

- a. **Aplikasi Zoom:** Setiap peserta (diwajibkan untuk mengunduh aplikasi Zoom pada komputer atau laptop. Aplikasi Zoom dapat melalui WA dari panitia.
- b. **WhatsApp Group:** Sebagai sarana penyebaran informasi yang bersifat *sensitive time* (*Draw Release*, *Motion Release*, mencari tim/adjudicator yang hilang dari Zoom, dsb.). WhatsApp Group ini akan dibuat maksimal sehari sebelum *Technical Meeting* dimulai.

e. Hotline Service

Jika ada informasi yang belum dipahami, maka dipersilahkan untuk menghubungi perwakilan panitia (081215958751).

D. CABANG LOMBA: CABANG LOMBA: DEBAT BAHASA INGGRIS (DBI)

a. Ketentuan Umum

1. Peserta dari PTKI atau PTU se-Indonesia.
2. Lomba ini adalah kompetisi berbasis tim dengan masing-masing tim beranggotakan 1 (satu) atau 2 (dua) orang anggota (debater).
3. Debat disampaikan dalam Bahasa Arab dengan menggunakan nalar dan argumentasi yang logis, serta tidak mengandung unsur Suku, Agama, Ras, dan Antar-Golongan (SARA).
4. Debater tidak diperbolehkan mengutip dalil-dalil naqli yang bersumber dari Al-Qur'an dan atau Hadits.
5. Debater wajib mengikuti Debate Seminar yang diselenggarakan oleh panitia melalui zoom meeting.
6. Pelaksanaan debat bersifat daring menggunakan aplikasi Zoom.
7. Para peserta sangat disarankan untuk Sign In Zoom melalui komputer atau laptop, bukan melalui smart phone.
8. Debater diharapkan dapat melaksanakan debat dengan memanfaatkan ruang dan fasilitas yang tersedia di kampus masing-masing agar lebih kondusif dan mengantisipasi jaringan dan koneksi internet yang tidak stabil.
9. Tim harus sudah bersiap di room Zoom 10 menit sebelum jadwal pelaksanaan debat dimulai.

b. Waktu Perlombaan

1. *Debate Seminar* akan diselenggarakan bersamaan dengan penyelenggaraan *technical meeting* pukul **08.00 – 09.00 WIB**.
2. *Waktu*:
 - a. Babak Penyisihan dilaksanakan pada tanggal **22 November 2022**, pukul **09.00 WIB – 16.00 WIB**.
 - b. Babak Perempat Final, Semifinal dan Final dilaksanakan pada tanggal **23 November 2022**, pukul **09.00 WIB – 16.00 WIB**.

c. Format Perlombaan

1. Pelaksanaan debat mengadopsi sistem **Parlemen Britania (*British Parliamentary/BP*)** dengan keseluruhan dewan juri merupakan undangan panitia penyelenggara (**tanpa N1**). Pada setiap sesi, terdapat 4 tim yang bertanding dan akan berperan sebagai *Opening Government (OG)*, *Closing Government (CG)*, *Opening Opposition (OO)*, dan *Closing Opposition (CO)* **secara bergantian** demi mewujudkan keadilan (*fairness*).
2. Mosi yang akan diberikan adalah ***impromptu motion*** atau pemberitahuan mosi **secara mendadak** sesaat sebelum perlombaan debat dimulai. Mosi yang dipilih seputar isu pendidikan, sosial budaya, ekonomi, politik, kesehatan, lingkungan, dan sains/teknologi yang *Up to Date*.
3. Panitia akan memberikan waktu selama **15 menit** untuk penyusunan ***Case Building*** dan tidak ada waktu tambahan yang akan diberikan. Dokumen tertulis/cetak bisa digunakan selama *case building* ini, tetapi tidak berlaku ketika debat berlangsung.
4. Tahap perlombaan adalah sebagai berikut:
 - a. **Babak Penyisihan (*preliminary round*)**. Panitia akan membagi tim-tim peserta ke dalam empat atau lima *chamber* (bergantung pada jumlah peserta yang terdaftar) yang terdiri dari empat tim. Dari babak penyisihan ini akan diambil 16 tim dengan nilai tertinggi untuk maju ke perempat final.

b. Babak Perempat Final (*Quarter final*). Babak ini menggunakan sistem gugur, artinya tim hanya melakukan sekali perdebatan. 16 tim yang berdebat akan dibagi dalam empat ruangan dan diambil 2 tim terbaik dari masing-masing ruangan untuk maju ke babak semifinal.

c. Babak Semifinal (*semifinal*). Babak ini akan mempertemukan 8 tim terbaik yang terbagi dalam dua ruangan dan 2 tim terbaik dari masing-masing ruangan akan maju ke babak grand final.

d. Babak Final (*grand final*). Babak ini merupakan babak puncak yang mempertemukan 4 tim terbaik untuk memilih **juara 1, 2, 3, dan 4 (harapan satu) serta *best speaker***.

d. Mekanisme Perlombaan

1. *Platform* yang digunakan dalam perlombaan debat secara daring adalah:

a. **Aplikasi Zoom**: Setiap peserta (diwajibkan untuk mengunduh aplikasi Zoom pada komputer atau laptop. Aplikasi Zoom dapat melalui WA dari panitia.

b. **WhatsApp Group**: Sebagai sarana penyebaran informasi yang bersifat *sensitive time* (*Draw Release, Motion Release*, mencari tim/adjudicator yang hilang dari Zoom, dsb.). WhatsApp Group ini akan dibuat maksimal sehari sebelum *Technical Meeting* dimulai.

e. Hotline Service

Jika ada informasi yang belum dipahami, maka dipersilahkan untuk menghubungi perwakilan panitia (081215958751).

E. CABANG LOMBA: CABANG LOMBA DEBAT HUKUM (DH)

a. Guideline Festival Kemahasiswaan 2022 Lomba Debat Hukum

Tema : “Peran Mahasiswa Hukum dalam Menghadapi Dinamika Sosial dan Tantangan Global.”

b. Sub TEMA

“Eksistensi Konsitusi Bernegara bagi mahasiswa di era digital.”

c. Timeline Kegiatan

Kegiatan	Timeline
Pendaftaran	15-20 November 2022
Perilisan Mosi	15 November 2022
Technical Meeting	21 November 2022 09.00-Selesai WIB
Babak Penyisihan	22 November 2022 09.00-Selesai WIB
Quarter Final	23 November 2022 09.00-Selesai WIB
Semi Final	24 November 2022 09.00-Selesai WIB
<i>Grand Final</i> dan Pengumuman	25 November 2022 09.00-Selesai WIB

d. Ketentuan Umum

- a. Peserta Lomba Debat adalah mahasiswa aktif dari fakultas hukum/fakultas syariah.
- b. Satu tim wajib terdiri atas 3 orang.
- c. Peserta debat adalah mahasiswa aktif Program Sarjana (maksimal semester 7) fakultas hukum/fakultas syariah.
- d. Peserta debat wajib mengikuti Technical Meeting.
- e. Anggota tim tidak boleh diganti dengan alasan apapun.
- f. Peserta wajib mengikuti tata tertib yang sudah di tentukan panitia
- g. Pelaksanaan debat bersifat daring menggunakan aplikasi Zoom

e. Mekanisme Pendaftaran

- a. Peserta melakukan pendaftaran melalui link:
<https://bit.ly/FestivalMahasiswaAINKudus> serta mengirimkan bukti disertai Foto/scan KPM (Kartu Pengenal Mahasiswa)
- b. Peserta bergabung akan di *Invite* ke *WhatsApp Grup* yang telah dibuat panitia melalui *link* yang di berikan kepada masing-masing ketua tim.
- c. Lomba debat Konstitusi menggunakan Bahasa Indonesia merupakan kompetisi antar kelompok.



f. Mekanisme Perlombaan

- a. Peserta dilarang menggunakan atribut saat perlombaan berlangsung (almamater, nama universitas dan logo universitas)
- b. Nama tim lomba debat ditentukan oleh panitia (akan ditentukan pada saat TM)
- c. Waktu untuk penyampaian argumentasi Ketika pelaksanaan lomba debat:
 - a. Pembicara 1 selama 3 menit dengan toleransi waktu 15 detik,
 - b. Pembicara 2 selama 5 menit dengan toleransi waktu 15 detik,
 - c. Pembicara 3 selama 5 menit dengan toleransi waktu 15 detik.
 - d. Waktu penyampaian argumentasi bagi pembicara simpulan adalah 2 menit dengan toleransi waktu 20 detik dengan disertakan timer yang jelas.
- d. Waktu untuk *case building* adalah 15 menit sebelum pelaksanaan lomba debat
- e. Interupsi dapat dilakukan ketika waktu penyampaian argumentasi lawan telah berjalan selama **satu menit** sampai waktu tersisa satu menit di pembicara 2 dan 3.
- f. Waktu untuk interupsi adalah 15 (lima belas) detik, interupsi dapat dilakukan kembali setiap 20 (dua puluh) detik dari interupsi sebelumnya.
- g. Interupsi pertama dan kedua **boleh ditolak**, interupsi ketiga **harus diterima**.

d. PENILAIAN

- a. Aspek penilaian meliputi substansi (55%), cara penyampaian (30%), dan etika penyampaian serta kerjasama tim (15%).
- b. Rentang nilai untuk masing-masing pembicara adalah 0-100.
- c. Kriteria penilaian substansi terdiri dari:
 - i. Penguasaan materi terkait tema debat;
 - ii. Penguasaan peraturan perundang-undangan terkait tema
 - iii. Debat;
 - iv. Gagasan yang disampaikan;
 - v. Solusi dan rekomendasi yang di tawarkan; dan
 - vi. Simpulan.
- d. Kriteria penilaian cara penyampaian terdiri dari:
 - i. Penggunaan Bahasa Indonesia yang baik dan benar;
 - ii. Ketepatan dan kecermatan penggunaan istilah asing;
 - iii. Sistematika alur berpikir dalam membangun argumentasi debat; dan
 - iv. Ketepatan menyanggah (membidas) pendapat lawan.
- e. Kriteria etika penyampaian dan kerjasama tim terdiri dari:
 - i. Etika dalam menyampaikan argumentasi;
 - ii. Etika dalam mempertahankan argumentasi;
 - iii. Etika dalam menginterupsi dan menanggapi interupsi;
 - iv. Keruntutan alur berpikir tim;
 - v. Dukungan dan kemampuan menambah atau memperkuat argumentasi topik dalam satu tim; dan
 - vi. Proporsionalitas penguasaan substansi di antara anggota tim.

e. PENGHARGAAN

- Juara 1 : Uang Pembinaan + E-Sertifikat
- Juara 2 : Uang Pembinaan + E-Sertifikat
- Juara 3 : Uang Pembinaan + E-Sertifikat

- * Seluruh peserta mendapatkan E-Sertifikat
- * Hadiah akan dikirimkan maksimal h+1 bulan

f. NARAHUBUNG

Cp. 1 (087833733055)

Cp. 2 (081227273446)

Cp. 3 (082242160923)

Cp. 4 (081391987067)

Mosi Penyisihan :

1. Tilang E-lektronik
2. Pemilu Serentak
3. Asas Legalitas dalam Pemberlakuan Hukum Adat (RKUHP)
4. E-Voting 2024

Mosi QF

1. Pemberlakuan Cyber Police
2. Batas Usia perkawinan Undang-Undang 16 Tahun 2019
3. Hak ulayat dan kepentingan nasional
4. Legalitas Sewa Rahim di Indonesia

Mosi SF

1. Pengangkatan PJ oleh Mendagri
2. Food Estate

Mosi F

Penerbitan perijinan tambang oleh Pemda.

F. CABANG LOMBA: STORY TELLING

a. Pendahuluan

Story telling merupakan seni pertunjukan yang dimainkan oleh satu orang pemain dengan menekankan seni cerita, seni peran, serta artikulasi dalam berbahasa Inggris. Penyampaian pesan dalam cerita, disalurkan melalui seni peran sehingga penonton mampu menerima pesan yang akan disampaikan. Selain untuk mengembangkan bakat, cabang story telling diharapkan bisa menambah minat dalam berbahasa, toleransi, dan keberagaman. Story telling dengan **tema “Moderasi Keberagaman”**.

b. Ketentuan dan Teknis Pelaksanaan Lomba

1. Peserta Merupakan Perwakilan dari Mahasiswa Prodi IAIN Kudus.

2. Peserta lomba sudah mendaftar melalui google form festival kemahasiswaan.
3. Peserta menyiapkan **satu cerita mengenai salah seorang tokoh inspiratif dari dunia Muslim nasional atau internasional** sesuai tema tersebut diatas.
4. Teks cerita dan alamat link video *story telling* wajib dikirim melalui alamat link :
https://bit.ly/PENDAFTARAN_FESTIVALKEMAHISWAANIINKUDUS2022 paling lambat **23 November 2022**.
5. Cerita yang dibawakan ditunjukkan untuk pendengar dengan kategori 'Mahasiswa/i' sehingga teknik penyampaian cerita diharapkan sesuai dengan audience.
6. Durasi video 15 s/d 20 menit.
7. Kostum peserta sesuai dengan tema kegiatan lomba *storytelling* yaitu bebas, sopan, dan rapi.
8. Peserta diizinkan mengenakan kostum, rias, dan peralatan penunjang acting (*hand property*), dan ilustrasi musik (*soundtrack*) untuk kebutuhan penampilan.
9. video Story telling telah diterima oleh Panitia akan dinilai oleh Dewan Juri dan penilaian dewan juri tidak bisa di ganggu gugat.
10. Juara 1, 2, 3 akan diumumkan (28 November 2022)

G. CABANG LOMBA: ESSAY NASIONAL

a. Ketentuan Umum

1. Peserta dari PTKI atau PTU se-Indonesia.
2. Peserta bersifat individual/perorangan.
3. Peserta telah terdaftar melalui google form.
4. Setiap peserta maksimal 1 karya

b. Ketentuan Khusus

1. Tema lomba ini adalah: "**Membangun Karakter Penguatan Moderasi Beragama dan Nilai-Nilai Keberagaman**".
2. Peserta mempunyai visi dan keinginan membumikan toleransi dan keberagaman dalam bingkai nasionalisme.

c. Mekanisme Perlombaan

Tim juri akan menilai Esai dengan tahap yaitu:

- a. Peserta mengirimkan tulisan esai sesuai tema ke Panitia dalam format *doc/word* dan *pdf* melalui google form:

https://bit.ly/PENDAFTARAN_FESTIVALKEMAHSISWAANIINKUD_US2022 paling lambat **20 November 2022**.

- b. Esai yang telah diterima oleh Panitia akan dinilai oleh Dewan Juri dan penilaian dewan juri tidak bisa diganggu gugat.
- c. Esai peserta akan diseleksi untuk menentukan 10 besar finalis
- d. Finalis yang terpilih wajib mengikuti pengarahan panitia (*technical meeting*) secara online pada **23 November 2022**
- e. Presentasi esai bagi finalis terpilih dilaksanakan secara online pada **25 November 2022**
- f. Pengumuman pemenang akan disampaikan di hari yang sama setelah proses penjurian selesai
- g. Juara 1, 2, 3 akan diumumkan **25 November 2022**

d. Ketentuan Esai

1. Halaman judul (Cover)
2. Lembar Orisinalitas Karya
3. Isi Esai (3-5 halaman)
4. Daftar Pustaka
5. Daftar Riwayat Hidup

Esai diketik dengan ketentuan sebagai berikut:

1. Ukuran kertas A4
2. Ukuran Font 12 Point
3. Jenis huruf Times New Roman
4. Spasi 1,5
5. Batas pengetikan kiri 4cm, kanan 3cm, atas 3cm, dan bawah 3cm
6. Judul diketik dengan huruf kapital dan dicetak tebal (*bold*)
7. Nama penulis dicantumkan di bawah judul kemudian di bawah nama penulis dicantumkan asal perguruan tinggi
8. Bahasa Indonesia yang digunakan hendaknya baku dengan tata bahasa dan ejaan yang sesuai dengan Pedoman Umum Ejaan Bahasa Indonesia (PUEBI)
9. Naskah esai memuat:
 - a. Pendahuluan yang memuat latar belakang persoalan dan identifikasi topik
 - b. Isi yang memuat analisis gagasan
 - c. Penutup berupa kesimpulan

*ketiga poin di atas tidak perlu disebutkan secara eksplisit
10. Sumber referensi dicantumkan dalam daftar pustaka

e. Kriteria Penilaian

1. Penilaian Esai

No.	Kriteria penilaian	Bobot
1	Kesesuaian format penulisan	10
2	Kesesuaian tema	20
3	Kebaruan gagasan	30
4	Data dan sumber informasi	20
5	Pembahasan dan kesimpulan	20
	Total	100

2. Penilaian Presentasi Esai

No.	Kriteria penilaian	Bobot
1	Pemaparan	40
2	Penalaran	50
3	Performa	10
	Total	100

3. Penilaian Tanya Jawab

No.	Kriteria penilaian	Bobot
1	Tingkat pemahaman gagasan	40
2	Tanggapan pertanyaan yang logis, kritis, dan terbuka	30
3	Dukungan data dalam menjawab pertanyaan	20
4	Keyakinan dalam menjawab	10
	Total	100

f. Penghargaan

1. Sertifikat Penghargaan
2. Tropy Penghargaan
3. Medali
4. Uang Pembinaan
Juara 1 = Rp. 800.000,-
Juara 2 = Rp. 600.000,-
Juara 3 = Rp. 400.000,-

g. Narahubung

Cp. 1 (085741881601)
Cp. 2 (082331050629)

h. Lampiran-lampiran

Lampiran 1: Contoh cover



**LOMBA ESAI MAHASISWA TINGKAT NASIONAL
FESTIVAL KEMAHASISWAAN IAIN KUDUS 2022**

JUDUL ESAI

.....

Nama **Oleh:** **NIM**

**NAMA PERGURUAN TINGGI
TAHUN**

Lampiran 2: lembar orisinalitas

**LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA
LOMBA ESAI NASIONAL
FESTIVAL KEMAHASISWAAN IAIN KUDUS 2022**

Judul Esai :

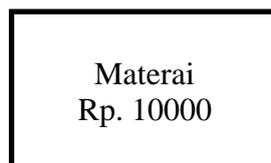
Nama peserta :

Yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa Esai dengan judul tersebut di atas merupakan karya orisinal yang dibuat oleh penulisan dan belum pernah dipublikasikan atau dilombakan di luar kegiatan lomba festival kemahasiswaan IAIN Kudus 2022.

Demikian pernyataan ini kami buat dengan sebenarnya, apabila terbukti terdapat pelanggaran di dalamnya, maka kami siap untuk didiskualifikasi dari perlombaan ini.

.....,2022

Peserta



()

NIM.

Lampiran 3: Daftar riwayat hidup

BIODATA PESERTA

A. Identitas Diri

Nama :
NIM :
Program studi/jurusan :
Fakultas :
Tempat dan tanggal lahir:
Alamat :
E-mail :
Nomor handphone :

B. Penghargaan Kepenulisan Selama Menjadi Mahasiswa

No.	Institusi pemberi penghargaan	Judul karya	Tahun

II. BIDANG SENI

A. CABANG LOMBA: KALIGRAFI

a. Kategori

- i. Kaligrafi Naskah (Putra atau Putri)
- ii. Kaligrafi Hiasan Mushaf (Putra atau Putri)
3. Peserta dari PTKI atau PTU se-Indonesia.

a. Waktu dan Tempat

Hari/tanggal Waktu	: Kamis, 25 November 2022 08.00 s.d 16.00 WIB
Tempat	: Gedung Perpustakaan IAIN Kudus Lt.4
Catatan	: Peserta membawa perlengkapan sendiri

c. Ketentuan Lomba

1. Kategori Naskah

- a. Peserta membuat dua karya berupa karya wajib dan karya pilihan dengan menuliskan ayat yang ditentukan oleh panitia.
- b. Peserta diberikan kebebasan untuk menuangkan imajinasinya dengan menggunakan handam Ukuran 1,5- 7 mm atau pena tinta hitam.
- c. Panitia hanya menyediakan media berupa kertas manila/BC ukuran 86 x 62 cm.
- d. Peralatan berupa handam dan tinta yang dipersiapkan sendiri oleh masing-masing peserta.
- e. Kaidah yang digunakan ditentukan masing-masing peserta dengan syarat memenuhi kaidah khot.
- f. Peserta harus menggunakan tulisan Arab berupa Naskhi untuk karya wajib dan diperbolehkan menggunakan semua dari 7 (tujuh) jenis tulisan Arab yakni; Naskhi, Riq'ah, Tsulutsi, Kufi, Diwani, Farisi, Diwani Jali atau minimal 5 (lima) jenis.
- g. Peserta tidak boleh membawa mal tulisan.
- h. Waktu yang disediakan selama 8 jam termasuk *break* ishoma.
- i. Peserta yang terlambat tidak mendapatkan tambahan waktu.

- j. Peserta tidak diperkenankan menerima bantuan orang lain secara langsung dalam pembuatan karyanya.
- k. Peserta menjaga kebersihan sekitar tempat lomba (disediakan kertas koran bekas untuk mengantisipasi cipratan cat).
- l. Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat.
- m. Hasil karya peserta lomba menjadi hak milik panitia.
- n. Peserta wajib mengikuti prosedur pelaksanaan lomba.
- o. Ketentuan penilaian:
 - 1) Kaidah : 30
 - 2) Kebenaran tulisan : 40
 - 3) Desain, imajinasi, dan finishing : 30.

2. Kategori Hiasan Mushaf

- a. Peserta membuat satu karya dengan menuliskan ayat yang ditentukan oleh panitia yang diberikan pada saat *Technical Meeting*
- b. Peserta diberikan kebebasan untuk menuangkan imajinasinya dengan menggunakan cat atau alat lukis yang sesuai.
- c. Panitia hanya menyediakan media berupa kertas manila/BC ukuran 86 x 62 cm.
- d. Peralatan berupa alat tulis dan cat dipersiapkan sendiri oleh masing-masing peserta.
- e. Kaidah yang digunakan ditentukan masing-masing peserta dengan syarat memenuhi kaidah *khat* dengan perpaduan dekorasi Timur Tengah dan Khas Nusantara.
- f. Jenis Khot yang di gunakan untuk maqra' adalah khot naskhi dan memilih salah satu jenis khat; tulus, farisi, diwani, dewani jail, dan khufi untuk nama surat dan jumlah ayat .
- g. Peseta diperbolehkan membawa mal dekorasi dan tidak boleh membawa mal tulisan.
- h. Waktu yang disediakan selama 8 jam termasuk *break* ishoma.
- i. Peserta yang terlambat tidak mendapatkan tambahan waktu.
- j. Peserta tidak diperkenankan menerima bantuan orang lain secara langsung dalam pembuatan karyanya.

- k. Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat.
- l. Hasil karya peserta lomba menjadi hak milik panitia.
- m. Peserta wajib mengikuti prosedur pelaksanaan lomba.
- n. Ketentuan penilaian:
 - 1) Kaidah : 30
 - 2) Kebenaran tulisan : 40
 - 3) Desain, imajinasi, dan finishing : 30
- o. Jika ada informasi yang belum dipahami, maka dipersilahkan untuk menghubungi perwakilan panitia (081215958751).

B. CABANG LOMBA: POP SOLO ISLAM

a. Ketentuan Umum

1. Peserta bersifat individual/perorangan
2. Peserta merupakan perwakilan dari Mahasiswa Perwakilan Prodi IAIN Kudus
3. Peserta telah mendaftar melalui google form

https://bit.ly/PENDAFTARAN_FESTIVALKEMAHSISWAANIINKUD_US2022

b. Pilihan Lagu

1. Ungu; Sesungguhnya-Nya
2. Rossa; Ayat-Ayat Cinta

b. Kriteria Video

1. Setiap peserta menampilkan satu lagu yang dipilih sesuai lagu pilihan diatas
2. Tiap peserta hanya diperbolehkan mengirimkan satu karya
3. Karya tidak mengandung unsur SARA
4. Karya tidak melanggar hak cipta
5. Durasi Video minimal 8 menit
6. Pengambilan video harus secara live (langsung), tidak diperbolehkan secara multitrack (editing)

c. Mekanisme Perlombaan

1. Peserta mengirimkan video melalui alamat link dibawah ini:

https://bit.ly/PENDAFTARAN_FESTIVALKEMAHSISWAANIINKUD_US2022

(sertakan link pengiriman) paling lambat 23 November 2022

2. Video yang telah diterima oleh panitia akan di nilai oleh dewan juri dan penilaian dewan juri tidak bisa di ganggu gugat
3. Juara 1, 2, 3 akan diumumkan pada tanggal 28 November 2022

d. Kriteria Penilaian

1. Teknik Vokal (Intonasi, artikulasi, ketepatan tempo)
2. Interpretasi Lagu (Improvisasi, Penghayatan)
3. Penampilan (Rapi dan Sopan)

C. CABANG LOMBA: FILM PENDEK

A. Tentang Kompetisi

Saat ini Film pendek menjadi salah satu media yang efektif dalam penyampaian pesan. Banyak anak muda yang tertarik dalam mengekspresikan ide-ide kreatifnya melalui media ini.

Lomba Film Pendek mengangkat tema: **“Kerukunan dan Toleransi Beragama”**. Setidaknya ada empat hal yang kami jadikan indikator dalam keberagaman yang moderat yaitu komitmen kebangsaan, toleransi, anti kekerasan, dan penerimaan terhadap tradisi. Sehingga diharapkan tertantang dalam mengekspresikan gagasan dan pengalaman mereka terkait dengan nilai-nilai toleransi, moderasi dan kemajemukan dalam kehidupan sehari-hari.

B. Pendaftaran dan Pengiriman Materi Film

- a. Peserta dari PTKI atau PTU se-Indonesia.
- b. Peserta mengirimkan alamat link video karya film melalui google form:

https://bit.ly/PENDAFTARAN_FESTIVALKEMAHSISWAANIINKUDUS2022.

- c. Pengiriman video paling lambat **23 November 2022**.

C. Ketentuan Perlombaan

1. Film yang diproduksi mengangkat tema: **“Kerukunan dan Toleransi Beragama”**.
2. Film fiksi dengan durasi maksimal 20 menit termasuk *opening* dan
3. *credit title*.
4. Tim produksi tiap film berjumlah minimal 3 (tiga) orang yang terdiri dari: sutradara, cameraman dan penulis skenario.

5. Film tidak mengandung unsur SARA, politik dan hasutan.
6. Bahasa yang digunakan di dalam keseluruhan film adalah Bahasa Indonesia. Jika terdapat bahasa lain, peserta wajib menyertakan *subtitle* dalam Bahasa Indonesia.
7. Vidio yang telah diterima oleh Panitia akan dinilai oleh dewan juri dan penilaian dewan juri tidak bisa di ganggu gugat.
8. Juara 1, 2, 3 akan diumumkan (**28 November 2022**).

D. CABANG LOMBA: DA'I-DA'IYAH

a. Kategori Perlombaan

1. Lomba Da'i (Putra atau Putri)
2. Peserta dari PTKI atau PTU se-Indonesia

b. Tema

Tema Lomba Dai-daiyah ialah ***“Merawat Indonesia dengan Islam Rahmatallilalamin dalam Prularisme Beragama”*** (Kebangsaan, Kemanusiaan, Kebudayaan, dan Keilmuan).

c. Mekanisme Perlombaan

Perlombaan dilaksanakan dalam 2 (dua) tahap yaitu:

- a. Peserta mengirimkan naskah pidato (*pdf*) dan alamat link video ceramah dai atau daiyah kepada ke Panitia dalammelalui google form:
https://bit.ly/PENDAFTARAN_FESTIVALKEMAHSISWAANIINKUDUS2022
- b. paling lambat **23 November 2022**.
- c. Bahasa yang digunakan di dalam keseluruhan vidio adalah Bahasa Indonesia. Jika terdapat bahasa lain, peserta wajib menyertakan *subtitle* dalam Bahasa Indonesia.
- d. Durasi Vidio maksimal 10 Menit.
- e. vidio yang telah diterima oleh Panitia akan dinilai oleh Dewan Juri dan penilaian dewan juri tidak bisa di ganggu gugat.
- f. Juara 1, 2, 3 akan diumumkan (**28 November 2022**).

E. CABANG LOMBA: LOMBA CIPTA LAGU ISLAMI

a. Kategori Perlombaan

1. Peserta bersifat individual/perorangan

2. Peserta merupakan perwakilan dari Mahasiswa Perwakilan Prodi IAIN Kudus
3. Peserta telah mendaftar melalui google form
https://bit.ly/PENDAFTARAN_FESTIVALKEMAHSISWAANIINKUDUS2022

b. Ketentuan Umum

1. Tema Lagu “Islam Rahmatal lil ‘Alamin dalam Pluralisme Beragama” (Kebangsaan, Kemanusiaan, Kebudayaan, dan Keilmuan)
2. Lagu yang dikirimkan adalah asli bukan plagiasi karya orang lain, serta tidak pernah diikutsertakan dalam lomba lainnya dibuktikan Surat Pernyataan bermaterai yang sudah disediakan panitia.
3. Muatan lagu harus berkaitan dengan tema yang ditentukan oleh panitia baik dalam lirik maupun irama
4. Karya tidak mengandung dan bernuansa SARA, Pornografi, serta Provokatif.
5. Setiap peserta hanya berhak mengirimkan satu karya ciptaan.
6. Lirik/syair karya cipta lagu Islami harus ditulis dalam bahasa Indonesia.
7. Karya lagu Islami harus disertai Chord atau notasi lagu.

c. Mekanisme Perlombaan

1. Lirik/syair lagu ditulis dalam format dokumen Ms. Word tipe file doc. Dengan ketentuan format penulisan sebagai berikut:
 - a. Kertas Ukuran A4
 - b. Margin atas 4 cm, bawah 3 cm, kiri 4 cm, dan kanan 3 cm.
 - c. Huruf Times New Roman ukuran 12pt
 - d. Spasi 1,5
2. Karya cipta lagu Islami dapat dinyanyikan solo atau grup
3. Karya cipta lagu Islami dibuat dengan format mp3 dan diiringi minimal 1 instrumen musik (Piano, Keyboard, Gitar)
4. Karya cipta Lagu Islami berdurasi minimal 3 menit, maksimal 5 menit.
5. Ukuran file musik maksimal dalam format mp3 adalah 7 megabyte (7 mb)
6. Surat pernyataan yang sudah ditempel materai dan dibubuhi tanda tangan kemudia di scan dan dikirimkan dalam bentuk pdf.

7. Peserta mempresentasikan cipta lagu Islami secara record video yang isinya meliputi: deskripsi lagu dan proses pembuatan lagu. Durasi video maksimal 5 menit.
8. Peserta mengirimkan file cipta lagu Islami beserta berkas-berkas persyaratan lainnya melalui link google form dibawah ini:
https://bit.ly/PENDAFTARAN_FESTIVALKEMAHSISWAANIANKUDUS2022 paling lambat 23 November 2022
9. Karya cipta lagu Islami yang telah diterima oleh panitia akan di nilai oleh dewan juri dan penilaian dewan juri tidak bisa di ganggu gugat
10. Juara 1, 2, 3 akan diumumkan pada tanggal 28 November 2022

d. Kriteria Penilaian

1. Orisinalitas
2. Kesesuaian dengan tema
3. Harmonisasi lirik dan melodi
4. Kreativitas penciptaan lirik
5. Kreativitas penciptaan melodi
6. Presentasi

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama :
NIK :
Alamat :
No. Hp :
Fakultas/Prodi :
Judul Lagu :

Menyatakan dengan ini :

1. Karya cipta atas lagu yang berjudul "....." adalah benar ciptaan saya sendiri dan bukan merupakan ciptaan pihak lain manapun serta tidak bertentangan dengan hak cipta atas lagu pihak lain manapun.
2. Lagu tersebut belum pernah diikuti sertakan dalam lomba serupa dan belum pernah di publikasikan di media manapun.
3. Jika ternyata dikemudian hari karya cipta lagu Islami tersebut terbukti bertentangan dengan hak cipta atas lagu pihak lain, maka saya bersedia untuk mempertanggung jawabkannya secara hukum.

Demikian surat pernyataan ini saya buat untuk dipergunakan sebagaimana semestinya.

.....,.....November 2022

(materai 10.000)

Nama Lengkap

NIM

F. CABANG LOMBA: KONTEN KREATIF

a. Kategori Perlombaan

1. Peserta bersifat individual/perorangan.
2. Peserta telah mendaftar melalui google form.
3. Peserta Merupakan Perwakilan dari Mahasiswa PRODI IAIN Kudus.

b. Ketentuan Video

1. Video bertema “*Asyiknya Kuliah di IAIN Kudus*”.
2. Buat video sekreatif mungkin dengan berisi ajakan untuk berkuliah di *IAIN Kudus*.
3. Video dibuat dengan durasi minimal 1 menit dan maksimal 10 menit.
4. Video beresolusi minimal HD 720p.
5. Pengambilan video tidak dibatasi dengan menggunakan alat apapun.
6. Video wajib bersifat orisinal dan terbaru

c. Mekanisme Perlombaan

Perlombaan dilaksanakan dalam 2 (dua) tahap yaitu:

- a. Peserta mengirimkan alamat link video kepada ke Panitia melalui google form:
https://bit.ly/PENDAFTARAN_FESTIVALKEMAHSISWAANIAINKUDUS2022
- b. paling lambat **23 November 2022**.
- c. video yang telah diterima oleh Panitia akan dinilai oleh Dewan Juri dan penilaian dewan juri tidak bisa di ganggu gugat.
- d. Juara 1, 2, 3 akan diumumkan (**28 November 2022**).

G. CABANG LOMBA: MUSABAQOH TILAWATIL QUR’AN (MTQ)

a. Kategori Perlombaan

1. Peserta bersifat individual/perorangan.
2. Peserta telah mendaftar melalui google form.
3. Peserta Merupakan Perwakilan dari Mahasiswa PRODI IAIN Kudus.

b. Ketentuan Lomba

1. MTQ yang dilaksanakan dengan bacaan *Mujawwad*
2. Qira’at yang dilombakan adalah qira’at Imam ‘Ashim Riwayat Hafsh
- iii. Musabaqah tidak menggunakan sistem final (sekali tampil).

- iv. Maqra' dari juz 1 s.d juz 20.
- v. Lama penampilan kurang lebih 8 menit.

c. Mekanisme Perlombaan

Perlombaan dilaksanakan dalam 2 (dua) tahap yaitu:

- i. Peserta mengirimkan alamat link video kepada ke Panitia melalui google form:
https://bit.ly/PENDAFTARAN_FESTIVALKEMAHSISWAANI_AINKUDUS2022
- j. paling lambat **23 November 2022**.
- k. Bahasa yang digunakan di dalam keseluruhan vidio adalah Bahasa Indonesia. Jika terdapat bahasa lain, peserta wajib menyertakan *subtitle* dalam Bahasa Indonesia.
- l. Durasi Vidio maksimal 10 Menit.
- m. vidio yang telah diterima oleh Panitia akan dinilai oleh Dewan Juri dan penilaian dewan juri tidak bisa di ganggu gugat.
- n. Juara 1, 2, 3 akan diumumkan (**28 November 2022**).

H. CABANG LOMBA: MUSABAQOH QIROATUL KUTUB (MQK)

a. Kategori Perlombaan

- 1. Peserta bersifat individual/perorangan.
- 2. Peserta telah mendaftar melalui google form.
- 3. Peserta merupakan perwakilan dari mahasiswa PRODI IAIN Kudus.

b. Mekanisme dan Ketentuan Perlombaan

- 1. Kitab yang akan dibaca adalah Kitab *Tafsir al-Jalalain* karya Jalaluddin al-Mahalli dan Jalaluddin as-Suyuthi.
- 2. Perlombaan akan dilaksanakan secara daring langsung (*live*) melalui *zoom meeting*.
- 3. Peserta membaca bahasan materi yang telah ditentukan, kemudian menjelaskan isi teks, dan dilanjutkan sesi tanya jawab oleh dewan juri.
- 4. Maqra' (Materi yang dibaca) akan ditentukan oleh dewan juri secara random.
- 5. Peserta telah join zoom meeting, 10 menit sebelum waktu lomba dimulai.

6. Panitia membacakan tata tertib lomba setelah semua peserta hadir, atau sesudah memasuki waktu lomba meskipun belum semua peserta hadir.
7. Panitia memanggil peserta untuk tampil sesuai dengan nomor urut tampil.
8. Nomor urut tampil diundi pada saat *Tecnichal Meeting tgl 22 November 2022*.
9. Juara 1, 2, 3 akan diumumkan (**28 November 2022**).

I. CABANG LOMBA: STAND UP COMEDY

a. Kategori Perlombaan

1. Peserta bersifat individual/perorangan.
2. Peserta telah mendaftar melalui google form.
3. Peserta Merupakan Perwakilan dari Mahasiswa PRODI IAIN Kudus.

b. Ketentuan Lomba

1. Stand Up Comedy adalah salah satu genre dalam dunia komedi. Komedi yang disajikan biasanya diangkat dari keresahan dari para komika (sebutan untuk pelaku stan up comedy), sama seperti namanya yang terdiri dari dua kata Stand Up dan Comedy; Stand Up : untuk siapa dia berdiri, apa yang dia perjuangkan, dan apa keresahannya serta Comedy; sebagai kendaraannya sehingga protes/kritik ataupun misi yang disampaikan dapat sampai kepada penonton dengan cara yang menyenangkan.
2. Materi yang disampaikan bukan merupakan materi orang lain ataupun cerita lucu yang sudah berkembang dan beredar di masyarakat (street jokes);
3. Durasi vidio maksimal yang diberikan untuk tiap peserta adalah 3 menit;
4. Materi Tidak boleh mengandung unsur SARA, Toilet Jokes, atau Blue Material;

c. Mekanisme Perlombaan

Perlombaan dilaksanakan dalam 2 (dua) tahap yaitu:

- o. Peserta mengirimkan alamat link video kepada ke Panitia melalui google form:

https://bit.ly/PENDAFTARAN_FESTIVALKEMAHSISWAANIINKUDUS2022

- p. paling lambat **23 November 2022**.
- q. Bahasa yang digunakan di dalam keseluruhan vidio adalah Bahasa Indonesia. Jika terdapat bahasa lain, peserta wajib menyertakan *subtitle* dalam Bahasa Indonesia.

- r. video yang telah diterima oleh Panitia akan dinilai oleh Dewan Juri dan penilaian dewan juri tidak bisa di ganggu gugat.
- s. Juara 1, 2, 3 akan diumumkan (**28 November 2022**).

III. BIDANG OLAHRAGA

A. CABANG LOMBA: TENIS MEJA

a. Kategori Perlombaan

1. Tunggal Putra
2. Tunggal Putri
3. Peserta merupakan perwakilan dari mahasiswa PRODI IAIN Kudus.

b. Waktu dan Tempat

- Hari : Rabu
- Tanggal : 23 November 2022
- Jam : 08.00 WIB-selesai
- Tempat : Gedung SBSN Lt.1
- Technical Meeting : Senin, 21 November 2022

c. Peraturan Perlombaan

1. Pemain memakai pakain olahraga dan bersepatu.
2. Wajib menunjukan KTM sebelum bertanding.
3. Permainan bersifat sistem gugur.
4. Pemain yang dipanggil selama 10 menit apabila tidak datang maka dinyatakan WO.
5. Setiap pemain yang bertanding diwajibkan menandatangani hasil pertandingan.

D. Sistem Perlombaan

1. Peraturan yang dipakai adalah peraturan PTMSI.
2. Meja yang dipergunakan standar internasional/nasional.
3. Bet yang di gunakan menyiapkan sendiri.
4. Sistem pertandingan nomor tunggal putra dan putri ditentukan pada saat *Technical Meeting*.
9. Pemakaian bet bintik diperkenankan dan apabila ada bintik yang rontok/lepas lebih dari 3 maka bet dinyatakan tidak sah.
10. Pemakaian karet bintik proses tidak diperkenankan.
11. Apabila ada kesalahan *service* akan diberikan peringatan 1 kali dan selanjutnya apabila terulang maka poin menjadi milik lawan.

B. CABANG LOMBA: MOBILE LEGEND

a. Kategori Perlombaan

1. Peserta bersifat tim.
2. Peserta telah mendaftar melalui google form.
3. Peserta Merupakan Perwakilan dari Mahasiswa PRODI IAIN Kudus.

b. Syarat Tim

1. Kapten tim memiliki Whatsapp dan LINE di Handphone mereka.
2. Satu tim terdiri dari anggota berikut : 5 player inti (wajib) dan 1 player cadangan selama acara berlangsung.

c. Nama Tim, dan Nama Player

1. Nama tim boleh termasuk huruf kapital, huruf kecil, angka, garis bawah, atau satu spasi diantara kata saja. Nama tim tidak boleh lebih dari 12 karakter termasuk spasi.
2. Nama player dan nama tim tidak boleh mengandung : kata-kata vulgar atau kasar; Turunan Hero MLBB atau nama karakter yang mirip lainnya; atau turunan dari produk atau layanan yang dapat mengakibatkan kebingungan.
3. Semua nama tim, dan nama Player harus disetujui oleh pengurus. Pergantian nama tidak diperbolehkan kecuali di bawah situasi meringankan tertentu, tetapi harus disetujui oleh pengurus resmi sebelum digunakan dalam nama penyelenggara. Pergantian nama tim, dll harus diubah 72 jam sebelum permainan pertama di minggu itu. Pengurus resmi memiliki wewenang untuk menolak nama tim yang tidak mencerminkan standar profesional yang diminta oleh pengurus dan tim diharuskan untuk mengganti nama mereka.
4. Sistem turnamen yang digunakan adalah BO1 (Best Of One) untuk 32 besar sampai 4 besar, dan B03 (Best Of Three) untuk final.

e. Jadwal dan Peraturan Turnamen

1. Jadwal Pelaksanaan

Jadwal Pelaksanaan lomba: 23 November 2022

Pelaksanaan lomba untuk babak penyisihan 32 besar dilaksanakan secara online. Waktu akan ditentukan oleh panitia lomba mobile legend melalui group Line atau group Whatsapp.

2. Panitia akan menghubungi Leader Squad melalui LINE dengan kedua Leader Squad dari pertandingan yang akan berlangsung di grup.
3. Tim diharapkan untuk berada di panggung permainan dan lobby in-game pada waktu yang telah ditentukan. Ada waktu tunggu maksimal 10 menit.
4. Jika satu tim tidak siap dalam waktu yang ditentukan, lawan mereka akan diberikan kemenangan dengan menghubungi admin (setelah waktu menunggu 10 menit) dan mengecek lobby.
5. Tim tidak diperbolehkan mengulangi pertandingan.
6. Semua hasil harus dilaporkan kepada admin yang bersangkutan segera setelah pertandingan. Kapten tim yang menang harus Upload Screenshot hasil pertandingan ke dalam grup.
7. Sistem turnamen yang digunakan adalah BO1 (Best Of One) untuk 3 besar sampai 8 besar, dan B03 (Best Of Three) untuk semi final.

f. Perilaku Umum

1. Player akan berperilaku sesuai dengan sikap sportif dan masuk akal, menjaga sikap yang ramah, dan sopan terhadap penonton, saingan, anggota pers, staf turnamen, dan partisipan lainnya di acara.
2. Player di larang menggunakan kata-kata vulgar atau kata-kata yang tak pantas ketika pertandingan berlangsung.
3. Player diharapkan untuk bersaing dalam sikap yang profesional. Meninggalkan pertandingan, memberhentikan permainan tanpa sebab, atau menunjukkan ketidakseriusan yang menonjol akan ditafsirkan sebagai pelanggaran perilaku Player, dan akan berakibat menjadi pinalti, kehilangan, dan diskualifikasi dari pertandingan.
4. Pengurus memiliki hak untuk memberikan pinalti, diskualifikasi, dan memberhentikan Player yang sudah terdaftar di dalam turnamen, atas kebijakan mereka, pada panggung turnamen, dalam alasan apapun, tanpa peringatan sebelumnya terhadap Player.
5. Selama pertandingan berlangsung jika salah satu tim berkata GG (Chat All), maka pertandingan di anggap selesai.

g. Aturan In-Game

1. Aplikasi yang digunakan adalah Mobile Legends: Bang Bang (Developer: Moonton)
2. Mode Game yang digunakan adalah Custom Game : Draft Pick.
3. Tim pertama yang menghancurkan Base musuh terlebih dahulu menang.
4. Jika ada Player yang terputus dari permainan selama pertandingan, pertandingan berlanjut. Player yang terputus dari permainan harus menyambung kembali secepat mungkin.
5. Dalam kasus Crash server, permainan dapat dilanjutkan dari Draft yang baru.
6. Mode Skin On.

7. Segala bentuk cheat, hack, dan eksploitas tidak diperkenankan, apabila salah satu tim melanggar maka game akan segera dihentikan dan berakibat diskualifikasi bagi tim yang melanggar.

h. Hak Admin

1. Admin berhak mengubah semua aturan berdasarkan situasi. Keputusan Admin adalah mutlak setelah proses banding.
2. Hal yang tidak tercantum dalam Petunjuk Pelaksanaan dan Petunjuk Teknis dapat ditanyakan secara langsung kepada CP yang tersedia.

F. PERSYARATAN (DOKUMEN PENDAFTARAN)

Peserta Festival Kemahasiswaan Tingkat Nasional IAIN Kudus Tahun 2022 bisa di ikuti oleh seluruh mahasiswa secara umum dari PTKI atau PTU dengan persyaratan sebagai berikut :

1. SCAN KTM
2. SCAN KTP
3. SCAN PD-DIKTI
4. Pas Photo 4x6 (Background Merah)
5. Juknis Festival Bisa Di Lihat **Web IAIN Kudus**
6. Surat Rekomendasi :
 - i. Surat Rekomendasi Dari Kampus (**dari Luar Kampus IAIN Kudus**)
 - ii. Surat Rekomendasi Dari Fakultas (**dari Kampus IAIN Kudus**)
7. Pendaftaran mulai :10 s.d 20 November 2022
8. Semua bekas pendaftar di up load melalui alamat pada google form :
https://bit.ly/PENDAFTARAN_FESTIVALKEMAHISWAANIAINKUDUS2022

G. PENGHARGAAN

1. Sertifikat Penghargaan
2. Tropy Penghargaan
3. Medali
4. Uang Pembinaan :
 - a. Juara I = Rp. 800.000,-
 - b. Juara II = Rp. 600.000,-
 - c. Juara III = Rp. 400.000,-

H. Penutup

Demikian petunjuk teknis Festival Kemahasiswaan Tingkat Nasional IAIN Kudus Tahun 2022 ini kami sampaikan. Dalam kesempatan ini kami mengakui belum bisa maksimal dalam penyelenggaraan pelaksanaan kegiatan kedepannya lebih baik lagi.

Semoga ke depan IAIN Kudus bisa lebih baik lagi dalam penyelenggaraan Festival Kemahasiswaan Tingkat Nasional mendatang.